Załącznik nr 1 do SIWZ

Nazwa partnera**: Starostwo Powiatowe w Żurominie**

Nazwa i adres szkoły: **Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych im. Batalionów Chłopskich**

 **Zielona, ul. 1 Maja 8 C, 09-310 Kuczbork**

1. **Nazwa przedmiotu zamówienia: program do projektowania obiektów architektury krajobrazu na 16 stanowisk.**

**II. Dokładny opis poszczególnych przedmiotów wchodzących w skład zamówienia**

**Specyfikacja:**

* Program w języku polskim
* Licencja niewygasająca

Cechy programu:

1. **Dział- encyklopedia roślin (powinna zawierać minimalnie):**
* Ilość roślin w encyklopedii – powyżej 1000
* Ilość zdjęć roślin – 15000- 20000
* Ilość opisanych chorób i szkodników – 300- 350
* Opis leczenia i profilaktyki
* Nazwy polskie i łacińskie
* Nazwy angielskie
* Wymagania glebowe, wodne i słoneczne
* Rośliny domowe i ogrodowe
* Kalendarz pielęgnacji każdej rośliny
* Animacje czynności pielęgnacyjnych
* Możliwość dodawania nowych roślin
* Opis narzędzi ogrodniczych
* Wymiary, rozrost i żywotność
* Pochodzenie roślin
* Miesiąc kwitnienia i owocowania
1. **Dział – projektant**
* Obsługa typu „przeciągnij i upuść”
* Modelowanie i ukształtowanie terenu
* Kreator obiektów np. domy, budowle
* Oczka wodne, latarnie, chodniki itp.
* Oświetlenie
* Boiska sportowe
* Kreator ogrodzeń
* Ilość gotowych obiektów dodatkowych 3D – ok. 350
* Skalowanie, wyrównanie, grupowanie
* Określanie parametrów i rodzaju nasadzania roślin
* Linie pomocnicze
* Wymiarowanie i automatyczne obliczanie powierzchni
* Dodawanie własnych tekstur budynkom i podłożu
* Automatyczne obliczanie i zestawienie rodzaju i ilości użytych w projekcie roślin
* Ozdobne strzyżenie krzewów
* Kreator żywopłotów
* Dekorowanie ścian pnączami
* Wprowadzanie własnych informacji
* Współrzędne geograficzne
* Edytor przekrojów
* Tworzenie własnych obiektów trójwymiarowych
* Kosztorysy
* Kalkulacje kosztów w oparciu o różne źródła cen
* Dodatkowe biblioteki obiektów i wyposażenia
1. **Obsługa zdjęć cyfrowych**
* Wczytywanie zdjęć z okolicy lub wnętrza
* Zachowanie perspektywy zdjęcia w czasie projektowania
* Użycie zdjęcia lub szkicu jako podłoża
* Możliwość stworzenia nowego obiektu ze zdjęcia
* Możliwość powiększania bazy obiektów dodatkowych
1. **Wizualizacja 2D i 3D**
* Ilość kamer na planie – dowolna
* Fotorealistyczna trójwymiarowa wycieczka po ogrodzie
* Widoki dzienne i nocne
* Cienie
* Symulacja rozrostu roślin
* Wygląd ogrodu w kolejnych miesiącach
* Wygląd ogrodu za kilka lat
* Widok stereoskopowy
* Eksport projektu na format strony www
* Druk projektu ogrodu dowolnej wielkości
* Superrealistyczne obrazy roślin
* Eksport projektu do prezentacji multimedialnej
1. **Dodatkowo**:
* Ilość przykładowych projektów – nie mniej niż 50
* Notatnik
* Instrukcja
* Nośnik 1xDVD